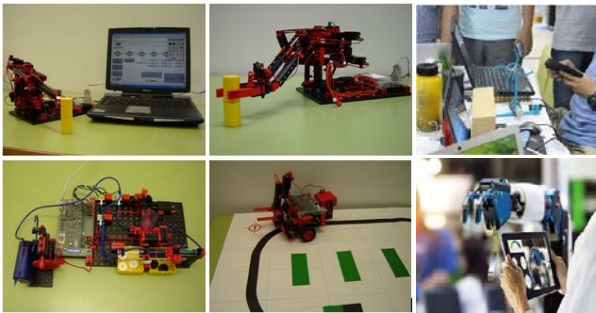


Diplomatura de Programación y Robótica Educativa

Resolución 1060/18 - CD



Dirección y Coordinación Académica:

Mgter. Gladys Dapozo

Coordinación Ejecutiva:

Lic. Yanina Medina

Comité Asesor:

Dr. Emanuel Irrazábal

Mgter. Raquel Petris

Mgter. Cristina Greiner

Ing. Jeremías García Cabrera

Ing. Alejandro Burgos

Cuerpo Docente:

María Cecilia Espíndola, Ivan Sambrana

Mariela Burghardt,

Fernando Princich

Ana María Company,

Numa Hernán Badaracco

Yanina Medina

Mariano Lopez,

Andrea Berenice Lencina

Raquel Petris,

Sofía Vallejos

Objetivos:

- Comprender la importancia de la incorporación en las escuelas de los temas propios de las Ciencias de la Computación como forma de contribuir con la formación de ciudadanos que entiendan mejor el mundo tecnológico que nos rodea.
- Entender y aplicar las técnicas básicas de programación y de robótica para desenvolverse adecuadamente en los nuevos contextos educativos.
- Conocer y aplicar un método de resolución de problemas que facilitará la enseñanza de la programación, y que puede ser extendido a otros ámbitos.
- Aplicar e integrar nuevos enfoques didácticos que promueven el aprendizaje activo y colaborativo.
- Diseñar actividades de enseñanza utilizando dispositivos innovadores que ofrecen retos y desafíos motivadores para los estudiantes.
- Estimular en sus estudiantes la exploración temprana de conocimientos científicos y tecnológicos, integrando conceptos de matemática, mecánica, ingeniería y electrónica.
- Fortalecer en sus estudiantes la capacidad de abstracción, más allá de herramientas puntuales, brindando la posibilidad de aplicar los conocimientos en diferentes dispositivos y sistemas.

Modalidad de enseñanza:

Presencial, con actividades de apoyo a la presencialidad a través de la plataforma de UNNE Virtual.

Requisitos de cursado:

Docentes de las escuelas de los niveles primario, secundario y terciario de la región de influencia de la universidad.

Fecha de Inicio: 23 de Febrero 2019

Duración: 6 meses

Carga horaria: 200 horas reloj

Programa:

- *Módulo 1:* Programación visual basada en bloques
- *Módulo 2:* Programación de placas Arduino
- *Módulo 3:* Fundamentos de Programación
- *Módulo 4:* Programación de microcontroladores
- *Módulo 5:* Enfoques didácticos para la programación

Modalidad de evaluación y requisitos de aprobación:

Los alumnos deben aprobar los 5 (cinco) módulos cumpliendo las condiciones de evaluación y aprobación fijadas en cada uno.

Cada módulo propondrá para la aprobación un trabajo integrador (TI) que dé cuenta del logro de las competencias que se pretenden. Las consignas de este trabajo se brindarán a los participantes al inicio del dictado, así como los criterios de evaluación.

La calificación se realizará teniendo en cuenta la escala de calificaciones de la UNNE.

Condiciones para el otorgamiento del diploma:

Para acceder al título los alumnos deben aprobar los 5 módulos del programa

Régimen Arancelario: Arancel total: 7.200 pesos

6 cuotas mensuales de 1.200 pesos. Se requiere el pago de la cuota 1 para confirmar la inscripción.

Preinscripciones:

Inscripciones a través del Sistema de Autogestión

SIU-Guarani3 <https://guarani3.unne.edu.ar/preinscripcion>

Consultas: Lic. Carlos R. Primorac cprimorac@exa.unne.edu.ar

Secretaría de Investigación y Posgrado - FaCENA

2° Piso Edificio Central - Av. Libertad 5400 - Campus

Tel: 0379 - 4473931 – int. 118

Contacto: Lic. Angel E. Barrios Ruiz

sip.cursos@comunidad.unne.edu.ar