



Universidad Nacional del Nordeste
Facultad de Ciencias Exactas y
Naturales y Agrimensura

RESOLUCION N°:

1641 21

CORRIENTES,

05 OCT 2021

VISTO el Expediente TAD N° 09-2021-03138 por el cual el Mgter. Oscar Adolfo Vallejos, solicita autorización para la realización del taller denominado “Aprendizaje en línea de Modelado de Sistemas y Herramientas CASE”; y

CONSIDERANDO que la actividad está dirigida a los estudiantes avanzados de la carrera Licenciatura en Sistemas de Información, quienes cursan o cursaron la asignatura “Ingeniería del Software II”;

QUE cuenta con el aval de la Directora del Departamento de Informática, Prof. María Fernanda Piragine Niveyro;

QUE el mencionado Taller se desarrollara en el mes de octubre del corriente año, en cuatro encuentros sincrónicos;

Que obra el informe de la Secretaria Académica;

Las atribuciones inherentes a la suscripta;

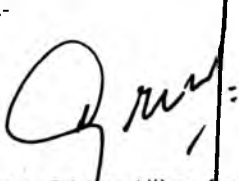
POR ELLO:


LA DECANA DE LA FACULTAD DE
CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES Y AGRIMENSURA
RESUELVE:

ARTICULO 1º) AUTORIZAR la realización del Taller denominado “Aprendizaje en línea de Modelado de Sistemas y Herramientas CASE”, bajo la coordinación del Mgter. Oscar Adolfo Vallejos, cuyo programa obra en el Anexo de la presente RESOLUCIÓN.

ARTICULO 2º) EMITIR los respectivos certificados a los concurrentes que hayan cumplido con los requisitos de aprobación y acreditación establecidos.

ARTICULO 3º) REGÍSTRESE, Comuníquese y archívese. -
RMR/NCO.-


Msc. Cristina Liliam Greiner
Secretaria Académica
F.A.C.E.N.A. - U.N.N.E.


Mgter. MARÍA VIVIANA GODOY GUGLIELMO
DECANA
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales y Agrimensura
Universidad Nacional del Nordeste



Cr. Enrique de Jesús Navarro
a/c Dirección de Gestión de
Innovación Administrativa
Fa.C.E.N.A. - U.N.N.E.



Universidad Nacional del Nordeste
Facultad de Ciencias Exactas y
Naturales y Agrimensura

RESOLUCION N°: 1641 21
CORRIENTES, 05 OCT 2021

ANEXO

A. - DATOS GENERALES DEL CURSO:

1. Denominación del Curso:

Curso - Taller X -Jornada ___ -Seminario ___ -Charla ___ -Otros ___ -

“Aprendizaje en línea de Modelado de sistemas y Herramientas CASE”

2. Unidad Académica responsable:

Departamento de Informática FaCENA. UNNE. Asignatura: Ingeniería del Software I

3. Duración:

El taller se desarrollará en cuatro (4) encuentros sincrónicos de dos (2) hs. cada uno.

4. Carga horaria:

De 12 (doce) horas reloj. Compuesta de 8 (ocho) horas a través de cada uno de los cuatro (4) encuentros sincrónicos, y de 4 (cuatro) horas de trabajo independiente.

5. Destinatarios del curso:

La actividad está dirigida a los estudiantes avanzados de la carrera Licenciatura en Sistemas de Información, quienes cursan Ingeniería del Software II, o cursaron.

6. Cupo:

30 personas.

7. Certificaciones a otorgar:

Se entregará certificado de aprobación del taller a quienes hayan cumplimentado los requisitos para la aprobación y acreditación establecidos.

8. Docentes a cargo

Mgter. Oscar Vallejos (Coordinador)
Lic. Laura Gómez Solís (disertante)
Lic. Darío Villegas (disertante)
Mgter. Alejandra Matoso (disertante)

ES COPIA



Universidad Nacional del Nordeste
Facultad de Ciencias Exactas y
Naturales y Agrimensura

RESOLUCION N°:
CORRIENTES,

1641 21
05 OCT 2021

ANEXO

9. Fuente/s de financiamiento:

No se requieren fondos

B.- PROGRAMACIÓN DIDÁCTICA DEL CURSO:

1. Fundamentación:

Conociendo y compartiendo que en el marco del plan de desarrollo del Departamento de Informática y de la carrera Licenciatura en Sistemas de Información (LSI) se promueven diversas actividades orientadas a fortalecer aspectos vinculados a la formación de alumnos, graduados y profesionales en la disciplina, y que dichas actividades, atendiendo las exigencias originadas en los protocolos del COVIV 19, se deben presentar en un entorno de aprendizaje en línea, este espacio profundiza la formación de los alumnos avanzados en la carrera.

En este contexto se propone la realización del presente taller, entendiendo que las nuevas tecnologías resultantes de la convergencia de las computadoras y de los sistemas de comunicación y de complejas interfaces gráficas de usuario, imponen nuevas demandas en la fabricación de software. Además, la gran variedad de tipos de sistemas y de organizaciones exigen diversos enfoques de desarrollo de software.

La Ingeniería de Software es "una disciplina de ingeniería que se interesa por todos los aspectos de la producción de software, desde las primeras etapas de la especificación del sistema hasta el mantenimiento del sistema después de que se pone en operación". En esta disciplina, se construyen un producto denominado software, a través de la aplicación de etapas del proceso de software y el modelado de sistemas. Se define software como "programas de cómputo y documentación asociada. Los productos de software se desarrollan para un cliente en particular o para un mercado en general".

Los modelos se usan durante el proceso de ingeniería de requerimientos para ayudar a derivar los requerimientos de un sistema, durante el proceso de diseño para describir el sistema a los ingenieros que implementan el sistema, y después de la implementación para documentar la estructura y la operación del sistema. Desde diferentes perspectivas, se puede desarrollar diferentes modelos para representar el sistema. Por ejemplo: Una perspectiva externa, donde se modelen el contexto o entorno del sistema. Una perspectiva de interacción, donde se modele la interacción entre un sistema y su entorno, o entre los componentes de un sistema. Una perspectiva estructural, donde se modelen la organización de un sistema o la estructura de datos que procese el sistema. Una perspectiva de comportamiento, donde se modele el comportamiento dinámico del sistema y cómo responde ante ciertos eventos.

2. Objetivos del Curso:

- Identificar y especificar requerimientos del sistema.
- Conocer y aplicar los modelos de sistemas (enfoque externo, de interacción, estructura y de comportamiento) adecuados al contexto del problema.
- Utilizar herramientas CASE para el modelado de sistemas.

ES COPIA



Universidad Nacional del Nordeste
Facultad de Ciencias Exactas y
Naturales y Agrimensura

RESOLUCION N°:

1641 21

CORRIENTES,

05 OCT 2021

ANEXO

3. Contenidos:

Encuentro I

- Preparación del alumno al momento de rendir un examen final.
- Encuesta de situación actual de los alumnos, incluido dificultades a la hora de rendir.

Encuentro II

- Requerimientos del sistema: funcionales. Definición. Especificación.
- Actividad práctica grupal.

Encuentro III

- Modelos de sistemas:
 - * modelos de interacción: Diagrama de casos de uso y conversación. Diagrama de secuencia.
 - * modelos estructurales: Diagrama de clases. Diagrama de entidad relación.
 - * modelos de comportamiento: Diagrama de flujo de datos.
- Actividad práctica grupal.

Encuentro IV

- Herramientas para el modelado de sistemas (Ej.: lucidchart, etc.)
- Actividad práctica grupal.
- Actividad final integradora

4. Metodología de enseñanza:

- Se trabajará desde el formato de taller en los encuentros sincrónicos, como apoyo se dispondrá del entorno virtual que ofrece la Plataforma Moodle de la Universidad.
- Se plantearán estrategias formativas que contemplen: profundizar los conceptos modelos de los sistemas, resolución individual y grupal de los ejercicios propuestos, realización de trabajos de interacción entre los alumnos para consolidar conceptos, comprensión de lo solicitado y alternativas de cada una de las respuestas y desarrollar los modelos de sistemas utilizando herramientas CASE determinadas.
- Además, se planteará la realización de un trabajo integrador durante el taller.

ES COPIA



Universidad Nacional del Nordeste
Facultad de Ciencias Exactas y
Naturales y Agrimensura

RESOLUCION N°: 1641 21
CORRIENTES, 05 OCT 2021

ANEXO

5. Instancias de evaluación durante el curso:

Evaluaciones formativas a través de producciones grupales. Los trabajos podrán ser individuales o grupales, de acuerdo al interés del cursante.

6. Requisitos de aprobación del curso:

- 75 % de asistencia.
- Desarrollo y presentación de la actividad propuesta.
- Desarrollo evaluación formativa (individual o grupal).

7. Cronograma estimativo:

Se presenta tentativamente el siguiente calendario

Meses	Jueves	Hora	Descripción
Octubre	7/10	17:00 – 19:00	Encuentro I
	14/10	17:00 – 19:00	Encuentro II
	21/10	17:00 – 19:00	Encuentro III
	28/10	17:00 – 19:00	Encuentro IV

8. Infraestructura y equipamiento necesarios:

- La actividad se desarrollará con medios sincrónicos, utilizando la videoconferencia.
- Plataforma Moodle (foro, tarea, materiales, enlaces)
- Sistema de videoconferencia para las clases sincrónicas (Meet, Zoom, CiscoWebex)
- Correo electrónico:
- Prof. Laura Gómez Solís: lauranev@hotmail.com
- Prof. Darío Villegas: dario.oscar.villegas@comunidad.unne.edu.ar
- Prof. Alejandra Matoso: alejandramatoso@yahoo.com.ar
- Prof. Oscar A. Vallejos: oscar.vallejos@comunidad.unne.edu.ar
- Otras (video y tutoriales digitalizados, YouTube, etc.)

ES COPIA



Universidad Nacional del Nordeste
Facultad de Ciencias Exactas y
Naturales y Agrimensura

RESOLUCION N°:

1641 21

CORRIENTES,

05 OCT 2021

ANEXO

9. BIBLIOGRAFIA Y REFERENCIAS:

- Ceria S. Casos de Uso, "Un método práctico para explorar requerimientos", en http://www-2.dc.uba.ar/materias/isoft1/2001_2/apuntes/CasosDeUso.pdf
- IEEE-STD-830 (1998), IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications. Recuperado de <https://standards.ieee.org/standard/830-1998.html>
- Larman C. "UML y Patrones" . 2da. Edición. Pearson Educación.
- Oliveros A. Importancia de los Requerimientos, material de Tópicos I , perteneciente a Maestría Ingeniería de Software dictada en UNNE.
- Pressman R. Ingeniería del Software. Un Enfoque Práctico. Quinta edición.
- Schumuller J. Aprendiendo UML en 24 hs.
- Sommerville I. Ingeniería del software 9º Edición.. Edición Pearson.
- Yourdon E. Análisis estructurado Moderno.

9/1/21

ES COPIA