



Universidad Nacional del Nordeste
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales y Agrimensura
Departamento de Informática

Título:	Estrategias motivadoras para la enseñanza de la programación con Pselnt
Dictante Responsable:	Mgter. Raquel H. Petris
Dictantes:	Lic. Fernando Princich
Contexto:	Asignatura: Elementos de Computación. Área de programación y desarrollo de software.
Objetivo:	Fortalecer y afianzar la enseñanza y aprendizaje de los fundamentos básicos de la programación, el desarrollo y comprensión de la lógica computacional aplicando herramienta digital educativa. Pselnt
Contenidos:	<ul style="list-style-type: none">• Algoritmia y pseudocódigo “ejecutable”.• Estrategias didácticas con pseudocódigo.• La interfaz de programación• Variables y tipos de datos. Expresiones.• Programación secuencial: asignación, lectura, escritura, etc.• Estructuras de control: Condicionales y repetitivas• Arreglos• Funciones y Procedimientos.• Depuración: Paso a Paso. Pruebas de escritorio• Configuración, opciones del lenguaje (Perfiles)
Metodología:	Las clases se realizarán en la modalidad “frente a la máquina”. Los temas se presentarán con una breve exposición teórica, se complementarán con la lectura del material puesto a disposición del alumno. Las actividades prácticas permitirán consolidar los temas impartidos.
Destinatarios:	Profesionales e interesados en la temática
Duración:	16 hs. Semipresenciales 9 hs. presenciales y 5 virtuales
Fecha:	Martes 26/02 – Jueves 28/02 y jueves 07/03
Horario:	16:00 a 19:00 hs.
Cupo:	Hasta 25 alumnos considerando hasta 2 alumnos por computadora. Cupo mínimo para abrir el curso 15 alumnos, uno por PC.
Requisitos de aprobación:	Certificado de aprobación: 75% de asistencia y presentación de los trabajos prácticos. Certificado de asistencia: 75% de asistencia a clases
Monto:	\$1000



Universidad Nacional del Nordeste
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales y Agrimensura
Departamento de Informática

Título:	Directorio Activo de Microsoft: soporte de infraestructura virtual.
Docentes Responsables:	Lic. Leopoldo José Rios – Lic. Juan Francisco Bosco
Dictantes:	Lic. Leopoldo José Rios, Lic. Santiago Pioli, Estudiantes avanzados de la LSI.
Contexto	Laboratorio PROMINF del Departamento de Informática.
Objetivo:	Conocer los fundamentos del protocolo LDAP y formas de despliegue. Conocer soluciones de infraestructura de computación disponibles. Diseñar y desplegar soluciones de software en infraestructura y sistemas operativos cliente: Windows y Linux.
Contenidos:	<ol style="list-style-type: none">1. El Laboratorio:<ul style="list-style-type: none">• Servidores• Gabinete de Almacenamiento de datos – Storage• Switch Ethernet, Wifi, Routers• Notebooks2. Software a desplegar:<ul style="list-style-type: none">• Sistema Operativo Vmware Esxi 6.5.• Sistemas operativos cliente: Windows Server 2016/10/8, Linux.• Gestión de almacenamiento IBM Storwize.• Consola de gestión de usuarios de Directorio Activo Microsoft.3. Actividades previstas:<ul style="list-style-type: none">• Instalar Vmware Esxi.• Instalar Sistemas operativos Win 2016/10/8/Linux• Instalar Servicios: Directorio Activo de Microsoft/ DNS/ DHCP.• Conexión de redes Ethernet del laboratorio y sus máquinas.• Incorporación de clientes Windows a Directorio Activo.• Diseño y despliegue de Políticas de grupo.• Servicios File Server (DFS).• Pruebas de funcionamiento.
Metodología:	<ul style="list-style-type: none">• Actividad áulica:<ul style="list-style-type: none">• Cinco (5) encuentros teóricos-prácticos de 2,5 horas.• Clases teórico-prácticas.• Actividad virtual:<ul style="list-style-type: none">• Elaboración de un documento descriptivo de las actividades realizadas.
Destinatarios:	Público en general con conocimientos sobre infraestructura informática.
Duración	15 horas presenciales y 5 horas de trabajo independiente
Fecha:	18 al 22 de Febrero de 2019
Horario	18.00 a 20:30 hs
Cupo	Máximo: Hasta 30 participantes. Cupo mínimo para abrir el curso 15 participantes.
Requisitos de aprobación	Cumplimiento del 75% de asistencia y presentación de los trabajos prácticos.
Monto	\$1000



Universidad Nacional del Nordeste
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales y Agrimensura
Departamento de Informática

Título:	Despliegue de Central de Telefonía IP con Asterisk.
Docentes Responsables:	Mgtr. Leopoldo José RIOS
Dictantes:	Mgtr. Leopoldo José RIOS, PUA Diego Hernán Maidana Medina
Contexto:	Laboratorio LRDTBD del Departamento de Informática.
Objetivo:	Aprender a realizar una instalación de Asterisk desde cero. Configurar y administrar su propio conmutador IP basado en Asterisk. Estar preparado para: <ul style="list-style-type: none">• Instalar Asterisk desde cero.• Configuración Asterisk (usuarios SIP y dialplan)• Realización De Llamadas Con Asterisk (Usuarios SIP)• Configurar Teléfonos IP y Softphones
Contenidos:	1. El Laboratorio: Teléfonos IP Notebook para la realización de las practicas. Switch Ethernet, Routers, AP. Servidores para virtualización. 2. Software a desplegar: Sistema Operativo Linux Debian 8. Central Telefónica IP Asterisk. Aplicaciones softphones. Emulador de Consola para administración de la central IP 3. Actividades previstas: Instalar Asterisk en maquina virtual. Configuración de contextos, extensiones y dialplan. Parametrización de teléfonos IP y Softphones para que se registren en la PBX Realización de llamadas. Pruebas de funcionamiento.
Metodología:	Actividad áulica: Cinco (5) encuentros teóricos-prácticos de 2,5 horas. Clases teórico-prácticas. Actividad virtual: Elaboración de un documento descriptivo de las actividades realizadas.
Destinatarios:	Público en general con conocimientos sobre GNU/Linux y Protocolos de red.
Duración:	15 horas presenciales y 5 horas de trabajo independiente
Fecha:	25 de febrero al 1 de marzo de 2019
Horario:	18.00 a 20:30 hs
Cupo:	Hasta 25 participantes. Cupo mínimo para abrir el curso 15 participantes.
Requisitos de aprobación:	Cumplimiento del 75% de asistencia Presentación de los trabajos prácticos propuestos.
Monto:	\$1000



Universidad Nacional del Nordeste
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales y Agrimensura
Departamento de Informática

Título:	"Desarrollo de Aplicaciones Móviles en Android Studio"
Dictante Responsable:	Mgter. Oscar Adolfo Vallejos
Dictantes:	P.U.A. Marina Salomé Jara
Contexto:	Requerimientos específicos en el desarrollo de aplicaciones móviles con Android Studio / Ingeniería de Software I
Objetivo:	Proporcionar conceptos teóricos y prácticos que permitan disponer en el pc, el entorno de trabajo y las herramientas necesarias para desarrollar aplicaciones móviles que atiendan adecuadamente a los requerimientos específicos, bajo plataforma Android Studio.
Contenidos:	Introducción a las metodologías de desarrollo de Software Agile para Sistemas Móviles. Características y requerimientos específicos del entorno móvil. Guía Teórica - práctica del entorno Android Studio. Planteos de requisitos de sistemas a ser desarrollados en la herramienta. Buenas Prácticas en el desarrollo de Apps.
Metodología:	El curso se desarrollará bajo la metodología teórico-práctico en donde se abarcarán los temas y de forma paralela se realizan las prácticas de aplicación al tema en la misma clase en la modalidad "frente a la máquina"; las cuales se complementarán con la lectura del material puesto a disposición del alumno. Las actividades prácticas permitirán consolidar los temas impartidos.
Destinatarios:	Interesados en la temática y profesionales de Informática con conocimientos básicos de POO.
Duración:	15 hs presenciales y 5 hs de estudio independiente
Fecha:	Marzo. A confirmar.
Horario:	14:00 a 17:00 hs.
Cupo:	Hasta 25 alumnos considerando hasta 2 alumnos por computadora. Cupo mínimo para abrir el curso 15 alumnos, uno por PC.
Requisitos de aprobación:	Requisitos de aprobación: Cumplimiento del 75% de asistencia y presentación de los trabajos prácticos propuestos.
Monto:	\$1000



Universidad Nacional del Nordeste
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales y Agrimensura
Departamento de Informática

Título:	IoT con Intel Galileo
Docente Responsable:	Mgter. Leopoldo José RIOS
Dictantes:	Lic. Mariano LOPEZ, Mgter. Leopoldo José RIOS
Contexto:	Laboratorio PROMINF del Departamento de Informática.
Objetivo:	<ul style="list-style-type: none">• Incorporar conocimientos y experiencias en el uso de tecnologías de Internet de las Cosas (IoT – Internet of Things).• Desarrollar actividad práctica en clase, uso de placas Intel Galileo, sensores, actuadores, programación de alto nivel, despliegue y configuración de redes y comunicación entre nodos.• Promover actividades vinculadas al laboratorio PROMINF.
Contenidos:	Actividades teórico prácticas para dar respuesta a los interrogantes: <ol style="list-style-type: none">1. ¿Qué es IoT?2. Introducción a micro-controladores3. Instalación de IDE Arduino<ol style="list-style-type: none">a. Sintaxis C++b. Introducción a sensores (temperatura, humedad, fotocélula)c. Introducción a actuadores (led, relay)d. Comunicación Serial4. Instalación de Linux5. Linux comandos básicos6. Introducción al protocolo IPv4<ol style="list-style-type: none">a. Configuración de IP estática7. Instalación de Java8. Introducción al framework Springboot<ol style="list-style-type: none">a. ¿Qué es un servidor http?b. ¿Qué es una API?c. Despliegue de API con interacción a sensores y actuadores9. Instalación de MySQL<ol style="list-style-type: none">a. Introducción a base de datosb. Conectar un proyecto springboot a MySQL10. Introducción a micro-servicios<ol style="list-style-type: none">a. Despliegue de servidor de registración de serviciosb. Despliegue de Gateway para micro-serviciosc. Registración y prueba del servicio generado en el punto 8.c
Metodología:	Se desarrollarán cinco encuentros teórico-prácticos de 2 horas. Para la aprobación, se deberá terminar el práctico de micro-servicios y entregar un documento descriptivo de las actividades realizadas en forma individual.
Destinatarios:	Público en general con conocimientos sobre programación.
Duración:	10 horas presenciales y 5 horas de trabajo independiente.
Fechas:	11, 13, 15, 18 y 20 de Febrero de 2019
Horario:	8:00 a 10:00 hs
Cupo:	Hasta 20 participantes. Cupo mínimo para abrir el curso 10.
Certificados:	Certificado de aprobación: 75% de asistencia y presentación de los trabajos prácticos. Certificado de asistencia: 75% de asistencia a clases.
Monto:	\$1000



Universidad Nacional del Nordeste
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales y Agrimensura
Departamento de Informática

Título:	Taller: Geolocalización a través de APIS. Calculo de distancia entre puntos geográficos.
Docente Responsable:	Mgter. Pedro Luis Alfonso
Dictantes:	Lic. Guillermo Andrés Arduino Lic. Berenice Andrea Lencina
Contexto:	Taller de Programación I
Objetivo:	<ul style="list-style-type: none">• Adquirir conocimientos básicos en el uso de APIS de geolocalización volcando la información obtenida en mapas interactivos.• Adquirir las destrezas necesarias para iniciarse en la programación de funciones de geolocalización.
Contenidos:	<ul style="list-style-type: none">• Introducción a conceptos de HTML5• Introducción a conceptos básicos de JavaScript• Utilización de Mapas JavaScript APIS de Google• Uso de APIS keys• Calculo de distancias entre distintos puntos geográficos.• Uso de marcadores y mostrar waypoints a recorrer en el mapa.
Metodología:	<ul style="list-style-type: none">• Se desarrollarán encuentros teóricos-prácticos de 3 horas.• Clases teórico-prácticas.• Para la aprobación, se deberá entregar una aplicación de acuerdo a las actividades realizadas en forma individual.
Destinatarios:	Profesionales y Público en general, docentes, no docentes y alumnos con conocimientos básicos en HTML y JavaScript
Duración:	Total: 15 hs. En 5 encuentros presenciales.
Fecha:	19, 21, 22, 26 y 28 de Febrero.
Horario:	18:00 a 21:00 hs.
Cupo:	Hasta 25 alumnos considerando hasta 2 alumnos por computadora. Cupo mínimo para abrir el curso 15 alumnos, uno por PC.
Requisitos de aprobación:	Requisitos de aprobación: Cumplimiento del 75% de asistencia y presentación de los trabajos prácticos propuestos. Requisitos de asistencia: Cumplimiento de 75% de Asistencia.
Monto:	\$1000



Universidad Nacional del Nordeste
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales y Agrimensura
Departamento de Informática

Título:	Herramientas colaborativas para el trabajo en equipo
Docente Responsable:	Mgter. Beatriz Castro Chans
Dictantes:	Lic. Guillermo Andrés Arduino, Lic. Esp. María Lorena Guastavino Mosna , Lic. Flavia Sabrina Moreiro
Contexto:	Sistemas y Organizaciones
Objetivo:	Qué los cursantes: <ul style="list-style-type: none">• Logren identificar la importancia del trabajo en equipo en sus prácticas profesionales, laborales y/o académicas.• Adquieran las destrezas necesarias para iniciarse en el uso de herramientas informáticas para la gestión de trabajo en equipo.
Contenidos:	<ul style="list-style-type: none">• Diferenciación de nociones de grupo y equipo de trabajo.• Características y condiciones para el trabajo en equipo.• Buenas prácticas en el trabajo en equipos interdisciplinarios.• El aporte de la informática a la gestión de equipos de trabajo.• Utilización y administración de proyectos a través de Asana.• Utilización y administración de documentos a través de Google Suite.
Metodología:	<ul style="list-style-type: none">• Se desarrollarán 5 encuentros teóricos-prácticos de 3 horas.• Clases teórico-prácticas.• Se utilizará la plataforma virtual de la UNNE para el trabajo intermódulos.• Para la aprobación, se deberá entregar una ejercitación de acuerdo a las actividades realizadas en forma individual y en equipo.
Destinatarios:	Profesionales y, docentes, no docentes, estudiantes avanzados y público en general que integre equipos de trabajo o estén interesados en el tema. Los cursantes deberán tener conocimientos básicos de informática y uso de internet.
Duración:	Total: 18 hs. 15 horas presenciales y 3 horas de trabajo en la plataforma virtual.
Fecha:	18, 20, 22, 25 y 27 de febrero.
Horario:	14:00 a 17:00 hs.
Cupo:	Hasta 25 alumnos considerando hasta 2 alumnos por computadora. Cupo mínimo para abrir el curso 15 alumnos, uno por PC.
Requisitos de aprobación:	Requisitos de aprobación: Cumplimiento del 75% de asistencia y presentación de los trabajos prácticos propuestos. Requisitos de asistencia: Cumplimiento de 75% de Asistencia.
Monto:	\$1000



Título:	Software para la Gestión de Proyectos
Dictante Responsable:	Lic. Paola Elizabeth Insaurralde
Dictantes:	Lic. Paola Elizabeth Insaurralde
Contexto:	Asignatura Proyecto Final de Carrera
Objetivo:	<ul style="list-style-type: none">• Adquirir conocimientos y habilidades en el uso de una herramienta de gestión de proyectos• Brindar conceptos teóricos y prácticos sobre la herramienta de gestión y planificación de proyectos requeridos para conocer el estado de los proyectos en ejecución, el alcance de los previstos y los resultados de los finalizados.
Contenidos:	<ul style="list-style-type: none">• Introducción a la herramienta de gestión de proyectos• Gestión de tareas.• Gestión de recursos.• Asignación de recursos a las tareas.• Programación de recursos. Sobreasignaciones.• Costos y recursos. Seguimiento de un proyecto
Metodología:	Las clases se realizarán en la modalidad "frente a la máquina". Los temas se presentarán con una breve exposición teórica, las cuales se complementarán con la lectura del material puesto a disposición del alumno. Las actividades prácticas permitirán consolidar los temas impartidos.
Destinatarios:	Profesionales e interesados en la temática
Duración:	15 hs. presenciales
Fecha:	12, 13, 14, 19 y 21 de febrero.
Horario:	14:00 a 17:00 hs.
Cupo:	Hasta 25 alumnos considerando hasta 2 alumnos por computadora. Cupo mínimo para abrir el curso 10 alumnos, uno por PC.
Requisitos de aprobación:	Requisitos de aprobación: Cumplimiento del 80 % de asistencia Aprobación de un trabajo práctico integrador de los contenidos abordados
Monto:	\$1000



Universidad Nacional del Nordeste
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales y Agrimensura
Departamento de Informática

Título:	Sitio web responsivo: diseño y maquetación
Dictante Responsable:	Mgter. Alfonzo, Pedro.
Dictantes:	Mgter. Alfonzo, Pedro Luis - Lic. Arduino Guillermo Andrés
Contexto:	Proyecto 16F019. TI en los Sistemas de Información: modelos, métodos y herramientas.
Objetivo:	Adquirir conocimientos y habilidades en el uso de las nuevas tecnologías de programación del lado del cliente. Diseñar y maquetar una web “responsive” con el framework BootStrap.
Contenidos:	Estructura y maquetación web. Sintaxis de HTML5. Sintaxis de CSS3. Selectores básicos. Diseño y maquetación web con BootStrap.
Metodología:	Las clases se realizarán en la modalidad “frente a la máquina”. Los temas se presentarán con una breve exposición teórica, las cuales se complementarán con la lectura del material puesto a disposición del alumno. Las actividades prácticas permitirán consolidar los temas impartidos.
Destinatarios:	Interesados en la temática y profesionales de Informática con conocimientos básicos de HTML5, CSS3.
Duración:	15 hs.
Fecha:	18 al 22 de febrero.
Horario:	14:00 a 17:00 hs.
Cupo:	Hasta 25 alumnos considerando hasta 2 alumnos por computadora. Cupo mínimo para abrir el curso 15 alumnos, uno por PC.
Requisitos de aprobación:	Requisitos de aprobación: Cumplimiento del 80% de asistencia y presentación de los trabajos prácticos propuestos.
Monto:	\$1000